Ausschreibungen
Hallenkreismeisterschaft (HKM) 2026-2027 der Junioren

1.0 **Verantwortlichkeit**
Die Mannschaftsbetreuer/innen sind mit verantwortlich für einen reibungslosen Verlauf der Spiele. Zu ihren Aufgaben gehört es insbesondere darauf zu achten, dass die Hallenordnung eingehalten wird. Klettern, toben und Ball spielen auf den Fluren und Gängen ist nicht gestattet. Die Kabinen dürfen nur zweckentsprechend genutzt werden und müssen ordentlich verlassen werden.

1.1 Nichtbeachtung zieht empfindliche Ordnungsgelder nach sich.
Bei groben Verstößen erfolgt der Ausschluss von den weiteren Hallenspielen.
Schäden, die durch grobe Fahrlässigkeit oder Nichtbeachtung der Hallenordnung entstehen gehen zu Lasten der teilnehmenden Vereine.

1.2 Die Mannschaften müssen spätestens 20 Minuten vor Beginn des ersten Gruppenspiels oder Turnierbeginn in der Sporthalle spielfähig anwesend sein. Verspätete Anreise zieht eine Ordnungsstrafe nach sich. Darüber hinaus entscheidet das Schiedsgericht, ob die Mannschaft kampflos aus der HKM ausscheidet, wenn mehr als ein Spiel nachgespielt werden muss.
Die Wertung erfolgt wie „nicht angetreten“

1.4 **Das Ausgeben oder Konsumieren von Alkohol ist bei Jugendveranstaltungen nicht gestattet.**

2.0 **Zuständigkeit**
Der ausrichtende Verein stellt den Hallenspielleiter (Volljährig). (Endrunde+ Halbfinale durch den Jugendausschuss) Der Hallenspielleiter wird auch in der Saison 26/27 Spesen erhalten.
Wir werden auf der Homepage eine Musterspesenabrechnung darstellen.
Der Hallenspielleiter hat den Schiedsrichtern den Spesenabrechnungsbogen und die Futsal-Notitzblätter in ausreichender Stückzahl vor dem 1. Spiel auszuhändigen.
Er hat darauf zu achten das alle Schiedsrichter eine Spesenabrechnung ausfüllen und diese bei der Hallenspielleitung abgeben.
Der ausrichtende Verein muss die Spesenabrechnungen der Schiedsrichter, Futsal-Notizblätter sowie die Spesenabrechnung des Hallenspielleiters unverzüglich per Post an den Vorsitzenden des Jugendausschusses senden.
Der Jugendausschuss behält sich im Bereich HKM sämtliche Entscheidungen vor (auch evtl. die Korrektur einer Endscheidung des Schiedsgerichts) – nicht aber Endscheidungen des Schiedsrichters)

2.1 Für Rechtsbehelfe und Endscheidungen gelten verkürzte Fristen.

3.0 **Vorbereitung**
Pro Mannschaft und Turnier ist der Spielbericht Online (SBO) für alle Altersklassen als Sammelspielbericht anzuwenden. Dieser ist spätestens **10 Minuten** vor Turnierbeginn freizugeben, damit eine Online-Passkontrolle durchgeführt werden kann

3.1 Wird im absoluten Ausnahmefall ein manuell ausgefüllte Spielbericht vorgelegt, wird dies mit einer Verwaltungsgebühr von **25 €** belegt.

3.2 **Ohne Freigabe des Spielberichtes gibt es eine Spielwertung für die Spiele, wo die Mannschaftsaufstellung im DFBnet nicht frei gegeben worden ist.**

3.3 10 Minuten vor dem 1. Spiel findet mit dem Schiedsrichter, sowie dem Betreuer, dem Torwart und dem Mannschaftskapitän eine Teambesprechung statt. **Teilnahme ist Pflicht !**

4.0 **Futsalregeln**
Es wird bei den A-D-Junioren nachdem allgemein gültigen Fusalregeln gespielt. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts und hat Anstoß.

4.1 Die Auswechselung erfolgt in der Wechselzone vor der Auswechselbank. **(Markierungen)**
Die Spieler auf der Bank müssen ein Leibchen tragen. Diese werden bei der Ein- bzw. Auswechselung von dem Spieler übergeben.

4.2 Pro Spiel kann jede Mannschaft ein Timeout für 1 Minute in Anspruch nehmen. Das kann zu jeder Zeit erfolgen, wenn die Mannschaft im Ballbesitz ist. (Anzeige mittels eines DinA4-Bogens mit einem T drauf oder durch Handzeichen beim der Hallenspielleitung) durch den Betreuer/Trainer. Mit einem Pfiff des Schiedsrichters wird das Spiel dann wieder fortgesetzt.

4.3 Es wird ohne Bande gespielt. Sollte der Ball ins Aus gehen oder gegen die Bande gespielt werden, wird eingekickt.

4.4 Die letzte Spielminute wird in Netto-Spielzeit gespielt unabhängig vom Spielergebnis.

4.5 Es gilt die **4** Sekunden-Regelung. Jede Aktion (Einkick, Ecke, Freistoß oder beim Abschlag vom Torwart muss der Ball spätestens nach **4** Sekunden gespielt werden.
Es gilt der Hinweis des Schiedsrichters.

5.0 **Kostenbeteiligung**

Um einen Teil der Kosten für die HKM, insbesondere nach Anhebung der SR-Spesen, zu decken, wird gem. §14 (11) der Jugendordnung ein Startgeld in Höhe von **70 €** bei den A-C-Junioren sowie **60 €** bei den D-Junioren pro teilnehmende Mannschaft erhoben.
Der Einzug erfolgt durch den Schatzmeister in der 52. KW 2026 oder in der 1. KW 2027.
Die Schatzmeister der Teilnehmenden Vereine stellen eine entsprechende Kontodeckung sicher.
Die Schiedsrichterkosten der Endrunde übernimmt der Kreis.

6.0 **Mannschaften**

Alle in der laufenden Spielserie gemeldeten Mannschaften können an der HKM teilnehmen.
Darüber hinaus können die Vereine für die HKM auch zusätzliche Mannschaften melden.
Der KJA behält sich das Recht vor weniger Mannschaften zu zulassen, wenn nicht genügend Hallen zur Verfügung stehen.
Mannschaften, die bei der HKM ohne Wertung spielen möchten, können nicht teilnehmen.

6.1 Für die Altersklasse der G-, F- und E-Junioren werden Kurzzeitturniere im Rahmen der Kinderfußballregeln angesetzt.
Diese Spiele finden ohne Schiedsrichter statt. Bei den E-Junioren können aber Vereinsschiedsrichter eingesetzt werden. (Regeln siehe Anhang 1)

6.2 Es können nur Mannschaften an der HKM teilnehmen die über das DFBnet angemeldet worden sind. **Meldeschluss war der 30.09.26**

6.3 Verspätete Meldungen können nicht mehr berücksichtigt werden.
Hinweis lt. Homepage des Kreises unter: https://kreis-hameln-pyrmont.nfv.de

6.4 Die Hallenkreismeister der D-Junioren spielt um die Hallenbezirksmeisterschaft.
Diese findet am 06.03.2027 in Pattensen (Region Hannover) statt

6.5 Die Altersklassen entsprechen den Durchführungsbestimmungen für Feldspiele
(Siehe Jugendordnung und die Ausschreibungen des Kreises Hameln-Pyrmont)

6.6 Nichtantreten von Mannschaften wird nach den Regeln der Spiel-/Jugendordnung bestraft. Muss eine Mannschaft von der HKM zurückgezogen werden, so gelten die Bestimmungen des §24 der Jugendordnung.

7.0 **Spielberechtigung**

Mannschaften, die in der laufenden Saison auf Bezirksebene spielen (Landesliga ,Bezirksliga Futsal-Bezirk) können nicht an der HKM teilnehmen. Spieler, die bei mehr als 3 Pflichtspielen im Bezirk oder höher in der laufenden Saison mitgewirkt haben, dürfen nicht an der HKM teilnehmen.
Mannschaften die im Winter in den Bezirk aufsteigen spielen weiterhin bei der HKM im Kreis mit.
Mannschaften die aus dem Bezirk absteigen, spielen weiterhin Futsal auf der Bezirksebene.

Des Weiteren gilt die Festspielregel der JO/SpO und nachfolgende Bedienungen.

7.1 Bei der HKM ist ein Spieler/in nur in der Mannschaft spielberechtigt, in der die HKM begonnen Hat.

7.2 Spieler der E - B-Junioren/innen spielen sich beim Einsatz in einer höheren Altersklasse nicht fest.(z.B. C-Junioren/innen in den B-Junioren/innen) und können zwischen den Mannschaften während der HKM wechseln. Dies gilt jedoch nicht bei einem Wechsel innerhalb der höheren Altersklasse.
Ein D-Junioren/innen-Spieler darf entweder nur in den C-Junioren/innen oder in den B-Junioren/innen eingesetzt werden, bzw. nur in der 1. C-Junioren/innen aber nicht in der 2. C-Junioren/innen spielen. (Ausnahmen regelt Punkt 7.5)

7.3 Reine Juniorinnen-Mannschaften, die bei der HKM mitspielen, werden analog den Freifeld, auf Wunsch den jeweils jüngeren Altersklassen zugeordnet. (z.B. C-Juniorinnen bei den D-Juniorinnen)

7.4 Ausgeschlossen ist ein Wechsel von einer höheren Altersklasse in eine untere Altersklasse, (z.B. von den D-Junioren/innen in die E-Junioren/innen) sowie ein Wechsel von einer höheren Mannschaft in eine untere Mannschaft. (z.B. von C1-Junioren in C2-Junioren)

7.5 Ein Wechsel von einer unteren (z.B. 2. Mannschaft) in einer höheren Mannschaft (z.B. 1. Mannschaft) ist erst möglich, wenn die untere Mannschaft ausgeschieden ist und die höhere Mannschaft, in der nächsthöheren Spielrunden spielt.
Beispiel: Die C2 ist im Viertelfinale ausgeschieden, Spieler/innen der C2 dürfen erst in der C1 spielen, wenn die das Halbfinale erreicht haben.

7.6 Ein Wechsel wie unter 7.5 beschrieben ist für die Endspiele/Finalrunden ausgeschlossen.
(Beispiel: Die C2 scheiden im Halbfinale aus, dann dürfen Spieler/innen der C2 nicht bei den Endspielen/Finalrunden in der C1 eingesetzt werden.)

7.7 Wechselt ein Spieler/Spielerin unberechtigt die Altersklasse/Mannschaft, scheidet die Mannschaft aus der HKM aus, für die keine Spielberechtigung vorlag.

7.8 Ein Spieler/Spielerin darf pro Tag in nur einer Mannschaft spielen.

8.0 **Spielerzahl/Auswechseln**
Eine Mannschaft besteht bei den A- D-Junioren aus 4 Feldspielern und ein Torwart.
Es können an einem Spieltag 12 Spieler/innen pro Mannschaft eingesetzt werden.

8.1 Ein Mannschaft gilt als angetreten, wenn 3 Spieler/innen und der Torwart auf der Spielfläche sind. Der im Spielbericht Online benannte Betreuer/Trainer und die Ergänzungsspieler haben auf der Mannschaftsbank Platz zu nehmen, die der eigenen Spielhälfte zugeordnet ist.

8.2 Die Regelungen für die G- und E-Junioren regelt der Anhang 1 (Richtlinien Kinderfussball)
Das Stehen bei den Toren, sowie das Hin- und Herlaufen an den Seiten- und Torauslinien ist nicht gestattet.

9.0 **Spielregeln**
Anstoß: der Ball muss nicht mehr nach vorne gespielt werden. Der Fairplay-Anstoß entfällt.
Abstoß: bei Abstoß, Abschlag oder Abwurf, ist der Ball im Spiel, auch wenn er den Strafraum noch nicht verlassen hat. (Die Rückpassregel ist zu beachten.)

9.1 Nachdem der Ball im Seitenaus war oder die Hallendecke bzw. die Bande berührt hat, erfolgt die Spielfortsetzung mit Einkick von der Seitenlinie. Der Einkick muss aus dem Stand ausgeführt werden. Es kann kein direktes Tor erzielt werden. Der Abstand der Spieler der verteidigten Mannschaft muss mindestens 5 Meter betragen. (G- F und E-Junioren regelt der Anhang 1)

9.2 Gespielt wird auf Tore, die 3 Meter breit und 2 Meter hoch sind.**(Handballtore)**

9.3 Das Grätschen am Mann ist in der Halle verboten.

9.4 Gespielt wird mit dem Futsal-Ball in der Größe 4 und dem Gewicht entsprechen der Altersklasse. In jeder Halle, in der Spiele der HKM ausgerichtet werden, sind die Bälle vom ausrichtenden Verein für die Spiele zur Verfügung zu stellen.

F- und G-Junioren	Futsal-Ball	Größe 4	290-310 Gramm
E- und D Junioren	Futsal-Ball	Größe 4	340-360 Gramm
C-,B und A-Junioren	Futsal-Ball	Größe 4	400-440 Gramm

9.5 Die Spielzeiten betragen:

D-Junioren	10 Minuten
B- und C-Junioren	12 Minuten
A-Junioren	14 Minuten

Der KJA behält sich die Kürzung der Spielzeiten vor, wenn nicht genügend Hallen zu Verfügung stehen.
Die Spielzeiten für die G- und E-Junioren regelt Anhang 1

10.0 **Spielwertung**
Die Wertung erfolgt in Gruppenspielen nach Punkten. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Hier zählen die mehr geschossen Tore. (z.B. 2:2 ist besser als 1:1)
Besteht auch da Gleichheit, entscheidet der direkte Vergleich gegeneinander. Sollte es da auch Unentschieden ausgegangen sein, findet ein schießen von der Strafstoßmarke statt.
3 Strafstöße, 3 verschiedene Spieler, im Wechsel mit max. 3 Meter Anlauf. Steht dann der Sieger noch nicht fest, wird nach den DFB-Regel bis zur Entscheidung weiter geschossen.

10.1 Tritt eine Mannschaft nicht an, werden die Spiele mit 3 Punkten und 2:0 Toren für den Gegner gewertet. Tritt die Mannschaft an einem weiteren Spieltag nicht an, erfolgt automatisch der Ausschluss aus der HKM.

10.2 Die Spielergebisse bei den A- bis D-Junioren müssen von ausrichtendem Verein taggleich ins DFBnet gemeldet werden.

11.0 **Schiedsrichter**

Bei den A-Junioren bis D-Junioren werden die Schiedsrichter vom KSA angesetzt. Bei den A-C Junioren leiten 2 Schiedsrichter die Spiele bei den D-Junioren 1 Schiedsrichter

11.1 Kinderfussball der G-,F, und E-Junioren werden ohne Schiedsrichter ausgetragen.

11.2 grundsätzlich dürfen nur geprüfte und aktive Schiedsrichter, die den **Lehrabend für Futsalregeln** besucht haben, eingesetzt werden. Nichtantreten der Schiedsrichter wird bestraft.

11.3 Der Hallenspielleiter trifft eine Regelung, die eine ordnungsgemäße Abwickelung der Spiele ermöglicht, wenn die Schiedsrichter nicht antreten.

11.4 Entscheidungen des Schiedsrichters sind unanfechtbar.

11.5 Am Wochenende der Endspiele/Finalrunden um die HKM werden keine Vereinsturniere genehmigt. (außer G-, F- und E-Junioren)

12.0 **Spielerkaderliste**

Alle Vereine mit mehr als einer Mannschaft in derselben AK (ausgenommen G- und F-Junioren) müssen für jede Mannschaft eine Spielerkaderliste erstellen. (z.B. Team C1, Team C2 usw.) **Diese Listen müssen vor Beginn der HKM bis zum 09.11.26 bei den zuständigen Staffelleitern eingereicht werden.** Erst nach vollständiger Vorlage der Kaderliste werden die Spielpläne im DFBnet freigeben und unter www.fussball.de veröffentlicht.

13.0 **Weitere allgemeine Spielregeln Futsal**

Strafstoß:

a) **6m Marke**

Ein verhängter Strafstoß erfolgt von der 6m Strafstoßmarke (durchgezogene Linie beim Handballfeld). Mindestabstand aller Spieler **5m**. Der Torwart muss auf der Linie bleiben, bis der Ball im Spiel ist. Bei Zeitablauf muss der Strafstoß noch ausgeführt werden

b) **10m Marke**

Ab dem fünften Foul in der eigenen oder in der gegnerischen Spielhälfte.
Ab dem fünften Foul in der eigenen Spielhälfte zwischen 10m Linie und der Torlinie, aber außerhalb des Strafraumes, kann die Mannschaft, die den Strafstoß ausführt, entscheiden, ob sie ihn von der zweiten Strafstoßmarke oder von der Stelle ausführen will, an der sich das Vergehen ereignet hat; ohne Mauerbildung
Der Schütze darf den Ball nicht abspielen und muss versuchen, direkt ein Tor zu erzielen. Der Torhüter muss mindestens 5m vom Ball entfernt stehen. Trotz Zeitablauf muss der Strafstoß noch ausgeführt werden.

13.1 **Rückpassregel:** Das absichtliche Rückspiel zum Torwart ist erlaubt, er darf den Ball aber nicht mit den Händen kontrollieren.
Bei jedem weiterem Torwartkontakt muss der Ball vorher von einem Gegenspieler berührt worden sein, ansonsten darf der Torwart den Ball nicht wieder berühren.

13.2 **Kumulierte Fouls**

a) **Als kumulierte Fouls** gelten alle Regelverstöße, die mit **einem direkten** Freistoß geahndet werden. Die Ausführung erfolgt vom Ort des Vergehens. Die gegnerische Mannschaft darf eine Mauer bilden. Alle Gegenspieler müssen **5m** vom Ball entfernt sein. Aus dem Freistoß kann ein Tor direkt erzielt werden.

b) Es wird mit **4** kumulierten Fouls gespielt. (**Regel 14 Futsal-Regeln**). Ab dem **5.** Kumulierten Foul und bei jedem weiteren erhält die gegnerische Mannschaft jeweils einen **10m Strafstoß** zugesprochen

c) Bei einer Gelb-Rote Karte muss der Spieler 1 Spiel aussetzen. Sollte er diese im letzten Spiel des Spieltages erhalten muss er am nächsten Spieltag das 1. Spiel aussetzen. Gültig auch im Halb- bzw. Finale

d) Bei einer roten Karte ist der Spieler für den Rest des Spieltages gesperrt. Sollte er die Rote Karte im letzten Spiel erhalten ist er für den kompletten nächsten Spieltag gesperrt. Auch gültig für Halb- bzw. Finale

e) Rote Karten in der Feldsaison können nicht mehr in der Hallensaison abgeleistet werden. Ebenso können rote Karten in der Halle nicht in der Feldsaison abgeleistet werden.

13.3 **Der Torwart darf beim Abstoß, Abwurf den Ball über die Mittellinie werfen.**

14.0 **Teilnehmende Mannschaften an der Endrunde**

14.1 An der Endrunde werden bei den A-D Junioren jeweils 5 Mannschaften teilnehmen. Die Endrunde findet am 27.02.27 und 28.02.27 in der Sporthalle Südstraße in Bad Pyrmont statt.
Ausrichter ist der JFV Union Bad Pyrmont

Bei den A- und B-Junioren erreichen die Mannschaften die auf Platz 1 +2 stehen das Finale direkt.
Die Mannschaften auf Platz 3+4 spielen einen weiteren Teilnehmer für das Finale in einem Halbfinalturnier aus.
Bei den C-Junioren erreichen die 2 Gruppenersten und die Gruppenzweiten das Finale.
Die Mannschaften auf Platz 3+4 spielen in einem Halbfinale in 2 Gruppen 1 weitere Teilnehmer für das Finale aus.
Bei den D-Junioren erreichen die 4 Mannschaften die auf Platz 1 stehen das Finale direkt.
Mannschaften auf den Plätzen 2+3 spielen in einem Halbfinal-Turnier einen weiteren Teilnehmer für das Finale aus.

14.2 **Es gibt keine Endrunde für die G-,F und E-Junioren.**

Anhang 1

Richtlinien Kinderfußball (HKM) 2026-2027

1.0 **Allgemein**

1.1 Die G- Junioren spielen 3 gegen 3 auf 4 Minitore je nach Halle auf 2 oder 1 Spielfeld in Turnierform Spielfeldmaße ca. 20-30 m x 15-20 m **(4 bzw. 8 Minitore muss der ausrichtende Verein zur Verfügung stellen)**

1.2 Die F-Junioren spielen 4 + 1 gegen 4 +1 (4 Feldspieler und 1 Torwart) in Turnierform

1.3 Es wird auf Tore mit 3 Meter Breite und 2 Meter Höhe mit Torhöhenreduzierung **(1,65 m)** gespielt **(Handballtore)** Gespielt wird über die gesamte Halle.

1.4 Die E-Junioren spielen 4+1 gegen 4+1 (4 Feldspieler und 1 Torwart) in Turnierform
Es wird auf Tore mit 3 Meter Breite und 2 Meter Höhe **(Handballtore)** Gespielt wird über die gesamte Halle.

1.5 **Die Spielbälle sind vom Ausrichter zu stellen.**

2.0 **Teams**

Alle in der laufenden Spielserie gemeldeten Teams können an der HKM teilnehmen.
Bei den G-Junioren besteht ein Team aus 3 Feldspieler/innen und mindestens 1 Rotationsspieler/innen und höchstes 3 Rotationsspielern/innen
Bei den F-Junioren besteht ein Team aus 4 Feldspieler/innen und 1 Torwart sowie mindestens aus 1 Rotationsspielern/innen, aber höchsten 4 Rotationsspielern/innen
Bei den E-Junioren besteht ein Team aus 4 Feldspieler/innen und 1 Torwart sowie mindestens aus 1 Rotationsspielern/innen, aber höchsten 4 Rotationsspielern/innen

3.0 Die Vorbereitungszeit beginnt **15** Minuten vor dem 1. Spiel. Das heißt dass sich alle Teams innerhalb dieser Zeit beim Hallenspielleiter anmelden müssen.

3.1 10 Minuten vor dem 1. Spiel findet eine Teambesprechung mit dem Trainer/Betreuer statt. (Teilnahme ist Pflicht)

4.0 **Spielregeln**

Bei den E- Junioren wird in Turnierform mit höchstens 5 Spielen gespielt.
Bei den F-Junioren wird in Turnierform mit höchsten 4-5 Spielen gespielt.
Die Spielpaarungen sind dem DFBnet oder Fussball.de zu entnehmen.

4.1 Die erstgenannte Mannschaft spielt bei den F, und E-Junioren von links nach rechts und hat Anstoß. Es gibt keinen Fairplay-Anstoß.

4.2 Nach einem Tor wird vom Torwart aus weitergespielt. (Kein Mittelanstoß)

4.3 **Tore dürfen ab der Mittellinie erzielt** werden.
Beim Seitenaus/Bande oder beim Eckball wird der Ball immer durch Eindribbeln oder durch Einkick wieder ins Spiel gebracht. Dabei müssen alle Gegenspieler mindestens **3 Meter Abstand** zum ausführenden Spieler haben.
Sollten die Trainer/Betreuer ins Spiel eingreifen wird das Spiel immer mit Eindribbeln oder Einkick an der Außenlinie fortgesetzt.
Der Einkick sollte möglichst flach ausgeführt werden. (Höchstens bis zur Kniehöhe)

4.4 Nach jedem erzielten Tor wechseln beide Mannschaften einen Spieler. Sollte nach 2 Minuten kein Tor gefallen sein wird spontan gewechselt.

4.5 Liegt ein Team mit 3 oder mehr Toren zurück, darf ein **5. Feldspieler** eingewechselt werden. Das gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat.

4.6 Spielergebnisse können, müssen aber nicht erfasst werden. Eine Meldung an den Staffelleiter muss nicht erfolgen.

4.7 Bei den G-Junioren wird in Turnierform mit höchstens 3-4 Spielen gespielt.
Spielpläne auch hier unter DFBnet und Fussball.de

4.8 Vor den Anstoß stehen beide Teams auf Höhe ihrer 2 Mini-Toren. Der Ball befindet sich an der Mittellinie. Beim Anstoß laufen beide Teams los und das Spiel beginn

4.9 Tore dürfen nur innerhalb der gekennzeichneten Schusszone erzielt werden.
Beim Seitenaus/Bande oder beim Eckball wird der Ball immer durch Eindribbeln oder Einkick außerhalb der Schusszone wieder ins Spiel gebracht.
Dabei müssen alle Gegenspieler mindestens **3 Meter Abstand** zum ausführenden Spieler haben.
Beim Abstoß wird der Ball durch Eindribbeln oder Einkick innerhalb der eigenen Schusszone wieder ins Spiel gebracht. **Dabei muss die verteidigende Mannschaft die Schusszone verlassen haben.** Sollten die Trainer/Betreuer ins Spiel eingreifen wird das Spiel immer mit Eindribbeln oder Einkick an der Außenlinie, außerhalb der Schusszone, fortgesetzt.
Der Einkick sollte möglichst flach ausgeführt werden. (Höchstens bis zur Kniehöhe)

Nach jedem erzielten Tor wechseln beide Mannschaften einen Spieler. Sollte nach 2 Minuten kein Tor gefallen sein wird spontan gewechselt.
Liegt ein Team mit 3 oder mehr Toren zurück, darf ein **4. Feldspieler** eingewechselt werden. Das gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat.
Spielergebnisse müssen nicht erfasst oder gemeldet werden

5.0 **Spielbälle**

F- und G-Junioren	Futsal-Ball	Größe 4	290-310 Gramm
E-Junioren	Futsal-Ball	Größe 4	340-360 Gramm

6.0 **Spielzeit**

G-Junioren	8 Minuten
F-Junioren	8 Minuten
E-Junioren	10 Minuten

Der KJA behält sich die Kürzung der Spielzeiten vor, wenn nicht genügend Hallen zu Verfügung stehen.

6.1 Zwischen den Spielen gibt es 2 Minuten Wechselpause.

7.0 **Schiedsrichter**
Es wird ohne Schiedsrichter gespielt. Die Trainer oder Betreuer fungieren als neutraler Spielleiter, die nur in besonderen Situationen eingreifen. (z.B. grobe Fouls, Streitschlichten, Hand- bzw. Foulspiel in der Schusszone) (Strafstoß von der gestrichelten Linie F- und G-Junioren/innen)
Bei den E-Junioren können Vereinsvertreter des Ausrichters als Schiedsrichter eingesetzt werden.

8.0 **Spielberechtigung**
Es wird der Spielbericht Online angewendet. Die Mannschaftsaufstellungen müssen spätestens 10 Minuten vor dem 1. Spiel freigegeben sein.
Spieler/innen ohne eine Spielerlaubnis können am Kinderfußball nicht teilnehmen.

Sofern gegen diese Ausschreibung bis 7 Tage nach der Veröffentlichung auf der Homepage des NFV - Kreises Hameln-Pyrmont keine schriftlichen Einwände vorliegen, ist sie für alle Vereine und Spielinstanzen für das Spieljahr 2026-2027 verbindlich.
Die Mitteilung über den Zeitpunkt der Veröffentlichung ist auf der Homepage unter www.kreis-hameln-pyrmont.nfv.de nachzulesen!
Diese Ausschreibung ist gültig, bis sie durch eine andere ersetzt wird.

Für den Jugendausschuss:

Jörg Edema

Vorsitzender